

IKT PODPORA ŠPORTU NA SLOVENSKU

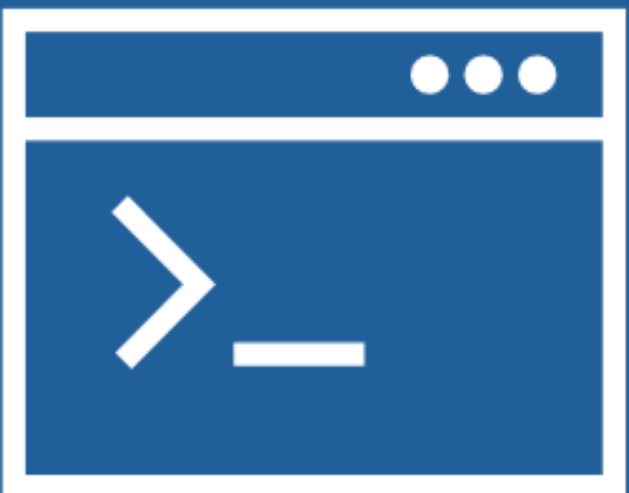
ANALÝZA INFORMAČNÉHO SYSTÉMU ŠPORTU (k roku 2025)

PREČO JE TAKÝTO SYSTÉM DÔLEŽITÝ

Informačný systém v športe (IS) je integrované riešenie postavené na informačných a komunikačných technológiách (IKT), ktoré systematicky zhromažďuje, sprístupňuje a analyzuje údaje o subjektoch, udalostiach a financovaní športu s cieľom podporiť kvalifikované a rýchle manažérske rozhodovanie. Jadro tvoria efektívne počítačové databázy, najmä relačné, umožňujúce vyhľadávanie, prístup, úpravu a porovnávaciu analýzu dát z rôznych zdrojov. IS prepája **kľúčové komponenty** hardvér, softvér, údaje, postupy a ľudí, čím premieňa surové dáta na prakticky využiteľné znalosti. V športe IKT zlepšujú využívanie výučbových materiálov, posilňujú funkcionality technológií a podporujú inovácie; umožňujú presnejší tréning, sledovanie výkonu a identifikáciu talentov, čo vedie k vyššej výkonnosti a dlhodobému rozvoju.



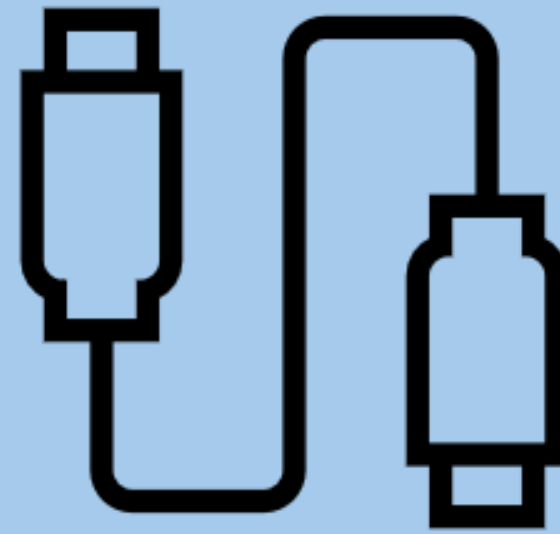
Hardvér – Ide o fyzické zariadenia, ktoré tvoria základ informačného systému. Hardvér slúži na spracovanie údajov a ich ukladanie.



Softvér – predstavuje súbor programov, ktoré ovládajú hardvér a umožňujú vykonávať konkrétne úlohy.



Dátové zdroje – Sú to miesta, kde sú uložené dáta, ktoré systém spracováva. Dáta sú základom pre rozhodovanie a analýzu.



Telekomunikácie – Táto zložka sa zaoberá prenosom dát medzi jednotlivými zariadeniami v systéme.



Ľudský faktor – Aj keď sa technológie neustále vyvíjajú, ľudský faktor stále hrá dôležitú úlohu.

VÝVOJ A STAV INFORMAČNÉHO SYSTÉMU ŠPORTU

IS športu na Slovensku bol od svojho **vzniku** v roku **2004** financovaný prevažne z verejných zdrojov, teda zo **štátneho rozpočtu** prostredníctvom Ministerstva školstva SR a **Národného športového centra** (NŠC) ako správcu systému.

2004 – začiatok vývoja: Projekt vznikol v rámci NŠC s rozpočtom centra 1,23 mil. €, pričom vývoj IS zabezpečovala firma DITEC, a.s. (náklady cca 20 000 €). Projekt bol však neúspešný a zmluva bola vypovedaná pre vysoké náklady na údržbu.

2005 – 2007: Novým zhotoviteľom sa stala firma M7, s.r.o., ktorá realizovala iba približne polovicu plánovanej funkcionality. Celkové náklady tejto etapy predstavovali 63 000 €.

2010 – 2015: Po prestávke v implementácii bol zhotoviteľom vybraný StengL, a.s., ktorý vybudoval nový systém od základov, ktorý nijako nenadväzoval na už realizovanú prácu. Náklady tejto etapy boli 1 408 240 €. IS bol uvedený do prevádzky v roku 2012.

2016 – 2020: Po prijatí nového zákona o športe (2016) sa realizoval technologický upgrade a doplnili sa moduly pre bezpečnosť a príspevky športovcom. Dodatočné zmluvy so StengL predstavovali cca 429 000 €.

2020 – 2024: Modernizácia IS pokračovala v rámci operačného programu Integrovaná infraštruktúra 2014–2020, výzva „*Manažment údajov inštitúcie verejnej správy*“. Cieľom bolo zosúladienie systému so zákonom o športe a doplnenie legislatívnych požiadaviek. Nové investície tak predstavovali cca 640 000 €

Financovanie IS športu na Slovensku prebiehalo nesystematicky, s viacerými zmenami dodávateľov a prerušeniami vývoja. Hoci bol projekt postupne modernizovaný a dopĺňaný, až do roku 2024 sa jeho implementácia považuje za nákladovo a časovo neefektívnu. Od roku 2024 má nový systém **ISŠ 2024+** pokrývať takmer všetky legislatívne požiadavky a fungovať na úrovni integrovaného centrálného informačného systému pre šport.

OBDOBIE	DODÁVATEĽ	CENA (€)
2004-2005	DITEC, A.S.	20 000
2005-2007	M7 S.R.O.	63 000
2010-2015	STENGL A.S.	1 408 240
2016-2017	STENGL A.S.	210 672
2017-2018	STENGL A.S.	196 500
2018-2020	STENGL A.S.	21 710
2020-2021	STENGL A.S.	54 623
2021-2022	STENGL A.S.	4 390
2023-2024	STENGL A.S.	584 580
CELKOVO	2 563 715	

IS športu na Slovensku v súčasnosti obsahuje základné moduly, ktoré zabezpečujú evidenciu a správu športových subjektov, osôb a finančných tokov v športe. Medzi plne implementované časti patrí **registračný modul**, umožňujúci registráciu právnických a fyzických osôb pôsobiacich v športe, a **evidenčný modul**, ktorý zhromažďuje a spracúva údaje o športovcoch, odborníkoch a organizáciách. Funkčný je aj modul **financovania športu**, prostredníctvom ktorého sa sledujú príspevky, dotácie, sponzorské zmluvy a ďalšie finančné vzťahy. Čiastočne implementovaný je modul **športovej infraštruktúry**, ktorý zhromažďuje údaje o športoviskách, no chýba mu úplné geografické prepojenie. Medzi neimplementované oblasti zatiaľ patria moduly zamerané na **spracovanie informácií so sociálno-ekonomickým prínosom športu**, geografické údaje a **databáza pre vedu**, ktorá by mala slúžiť ako dátová základňa pre výskum a analýzu športového prostredia.

Pohľadom na aktuálny stav a komparáciu je možné povedať, že slovenský IS športu sa nachádza v prechodovej fáze, kedy disponuje základnou infraštruktúrou a modulmi pre evidenciu a financovanie, no zaostáva v technologickej efektívnosti a prepojení so zahraničnými trendmi.

KOMPARÁCIA S VYBRANÝMI EURÓPSKYMÍ KRAJINAMI

Komparácia IS v športe medzi Slovenskom a vybranými európskymi krajinami ukazuje výrazné rozdiely v úrovni **efektívnosti**, **technologickej vyspelosti** aj v miere **naplnenia legislatívnych a funkčných požiadaviek**. Implementácia slovenského systému bola dlhodobá a sprevádzaná viacerými prerušeniami, čo viedlo k jeho časovej a nákladovej neefektívnosti. Projekt sa realizoval postupne počas viac ako dvoch desaťročí, pričom sa vystriedali traja zhotovitelia a viaceré verzie systému. Aj keď súčasný IS športu umožňuje zber, správu a analýzu údajov, stále trpí **problémami s duplicitou dát**, **neúplnou automatizáciou** a **absenciou viacerých modulov**, ktoré sú v zahraničí štandardom.

KRAJINA	PRIEMERNÁ ROČNÁ INVESTÍCIA	POČET ŠPORTOVCOV V DATABÁZE	POČET ŠPORTOVÍSK V DATABÁZE	POČET ŠPORTOVÝCH KLUBOV V DATABÁZE
Dánsko	80 000	2 640 850	11 896	11 396
Česko	289 695	4 136 958	11 192	14 602
Anglicko	1 000 000	39 559 300	122 195	151 000
Slovensko	128 186	395 185	4 553	6 180

Z hľadiska porovnania možno konštatovať, že **Česká republika** má podobné výzvy ako Slovensko. Systém je čiastočne funkčný, no zápasí s neúplnou integráciou a nedostatkom automatizácie. **Dánsko** disponuje jednoduchým, používateľsky priateľským systémom, ktorý však nie je technologicky plne automatizovaný, čo znižuje jeho časovú efektívnosť. Naopak, **Anglicko** je v tomto smere najďalej, jeho databázy sú rozsiahle, pravidelne aktualizované a využívané aj vo vedeckej oblasti. Napriek tomu sa ani tam nepodarilo dosiahnuť úplnú užívateľskú jednoduchosť.

Z **organizačného hľadiska** Slovensko a Česko vynikajú v oblasti transparentnosti financovania športu, ako jediné poskytujú detailné údaje o sponzorských zmluvách a dotáciách. Anglicko ako jediné implementovalo geografický modul infraštruktúry, ktorý umožňuje mapovanie športovísk, zatiaľ čo ostatní takýto modul ešte nezaviedli. Slovensko a Česko na druhej strane zaostávajú vo vedeckej a analytickej oblasti, keďže ich systémy neobsahujú databázy pre výskum a neponúkajú sociálno-ekonomické analýzy vplyvu športu.

PARAMETER	STAV/ KRAJINA			
	SLOVENSKO	ČESKO	DÁNSKO	ANGLICKO
Registračný modul	Implementované	Implementované	Implementované	Implementované
Evidenčný modul	Implementované	Implementované	Implementované	Implementované
Informácie so sociálno-ekonomickým prínosom	Neimplementované	Neimplementované	Implementované	Implementované
Modul športovej infraštruktúry	Čiastočne implementované	Čiastočne implementované	Implementované	Implementované
Geografické údaje	Neimplementované	Neimplementované	Neimplementované	Implementované
Databáza pre vedu	Neimplementované	Neimplementované	Implementované	Implementované
Financovanie športu	Implementované	Čiastočne implementované	Čiastočne implementované	Čiastočne implementované

Táto publikácia je výstupom projektu KEGA: 052ŽU-4/2025 Tvorba multimediálneho obsahu pre online duálne vzdelávanie športovcov v manažmente a marketingu v športe – kariéra po kariére.

Ing. Michal Šarlák, Fakulta riadenia a informatiky, Katedra manažérskych teórií
doc. Ing. Michal Varmus, PhD., Fakulta riadenia a informatiky, Katedra manažérskych teórií



ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta riadenia
a informatiky

